**תיק פרויקט – טובאל רן**

**חלק א':**

**שם הפרויקט:** TankArena

**תיאור הפרויקט:**

אתה משחק בתור טנק בקרב טנקים, כאשר יש לכל אחד מהטנקים כמות חיים כלשהי ומי שמגיע ראשון ל0 חיים מפסיד, משתמשים בחצים כדי לשלוט בטנק ומקש רווח כדי לירות. במשחק קיימים שלושה סוגי קושי רמה 1: "רגילה" : כאשר לכל אחד מהטנקים יש 3 חיים והטנק במהירות ה"נורמל" הקלה, רמה 2: "קשה": כאשר לטנק האדום (רובוט) יש 5 חיים ולטנק השחקן (הירוק) 1 חיים והטנק זז במהירות ה"הארד" הקשה ורמה 3: "בלתי אפשרית": כאשר לטנק האדום (רובוט) יש 7 חיים ולטנק השחקן (הירוק) 1 חיים, אם השחקן מחטיא את הירייה החיים של הרובוט מתאפסים ל7. הטנק זז במהירות ה"הארד" הקשה.

למה בחרתי בפרויקט זה: רציתי לעשות קרב יריות בין רובוט לשחקן וחשבתי לעשות את זה באמצעות טנקים. וחשבתי על לעשות רמות שונות של קושי.

**חלק ב':**

לולאת המשחק הראשית:

1. בודק איזה מצב משחק נבחר: רגיל, קשה ובלתי אפשרי.
2. מדפיס את תמונת הBMP של מצב המשחק הנבחר.
3. מציב את ערכי החיים של הטנקים על פי מצב המשחק שנבחר.
4. מדפיס את הדמות של הרובוט טנק (האדום)
5. מדפיס את הדמות של טנק השחקן (הירוק)
6. מדפיס את ערך החיים של טנק השחקן (הירוק)
7. מדפיס את ערך החיים של טנק הרובוט (האדום)
8. מקבל קלט מהמשתמש
   1. אם לא מקבל קלט הזז את הטנק רובוט רנדומלי
9. אם חץ ימני מזיז ימינה את טנק השחק

10.אם חץ שמאלי מזיז שמאלה את טנק השחקן

11.אם מקש רווח טנק השחקן יורה

12.אם מקש ESC עצור משחק בעזרת PAUSE MENU

**חלק ג':**